

Le Pion du Roi

Cercle d'Echecs « La Pion du Roi. »

Taverne de l'Union, 3^e étage, Place Albert 1^{er}, 27

1400 Nivelles



Gazette gratuite à publication interne et aléatoire strictement destinée et réservée aux membres du Pion du Roi à des fins documentaires et pédagogiques et à l'exclusion de tout usage commercial.

Numéro 19 du 12 juin 2015

Rédacteur Yves Deschuyter



Assemblée Générale.

Jour J-7

Troisième étage de la taverne de l'Union ce vendredi 12 juin 2015

Qu'on se le dise, l'Assemblée Générale c'est pour bientôt ! Et on compte sur la présence de chacun pour en faire une réunion hautement intéressante et profitable pour le Cercle !...

Au menu du jour, outre les thèmes récurrents liés à la bonne gestion du cercle, l'élection de notre nouveau(elle) président(e) pour les quatre années à venir !

Choisissez votre candidat !

Championnat « Débutés imposés »...

Ou comment éviter le Gambit Marshall dans l'Espagnole !

Compte-rendu des 1^{ere} et 2^e rondes..

Nivelles, 3^e étage de la Taverne de l'Union ce vendredi 12 juin 2015,

Y a pas de raisons ! Un petit débat théorique avant le début des hostilités n'a jamais fait de mal à personne ! Le proposition du jour est simple et consiste pour les Blancs à ne pas tomber dans la piègeuse variante de l'Espagnole connue sous le nom de Gambit Marshall !... Arme redoutable aux mains des Noirs afin de parvenir à arracher la nulle ! Comment y parvenir et les Blancs parviennent-ils à mieux tirer leur épingle du jeu de cette manière, c'est l'objet de la question posée aux participants du championnat « Débutés imposés » à l'occasion de ces deux premières rondes !

Un petit rappel historique avant de commencer...La ligne principale de l'Espagnole est bien connue et se déroule comme suit :

1. e4-e5

2. Cf3-Cc6

3. Fb5-a6

4. Fa4-Cf6 (Si 4. Fxc6-dxc6;5.Cxe5-Dd4 et les N récupèrent le pion perdu)

5.0-0 – Fe7 (si 5....-Cxe4, les N gagnent un pin mais perdent un temps important, les Blancs réagissent alors par 6.d4)

6. Te1-b5

7. Fb3 – 0-0

Au-delà du 7^e coup les choses vont se compliquer...

Si les Blancs jouent 8. c3, coup naturel dans cette position, les Noirs ont la possibilité de répondre par 8.-d6 offrant une partie de tout repos suivie de 9.h3 -...(les Blancs ne poussent pas d4 car ils ne sont pas en mesure de conserver le duo d4-e4 au centre) et les Blancs sont tranquilles... Enfin, tranquilles... façon de parler car derrière tout ça se cache encore la variante Tchigorine...

Par contre si les Noirs en jouant 8.-d5, lançant le gambit Marshall, les Blancs ne rigolent plus de la même façon...

Le reste de la partie se jouant alors comme suit :

9. exd5-Cxd5

10. Cxe5-Cxe5

11. Txe5-c6

12. D4-Fd6

13. Te1-Dh4

14. g3-Dh3

15. Te4-g5

Il en résulte que les Noirs ont une compensation positionnelle pour le pion sacrifié et ont donc une belle avance de développement qui ne demande qu'à être mise à profit tandis que les Blancs ont accumulé des faiblesses sur l'aile Roi ! Vous voyez le tableau...

C'est en 1918, à l'occasion du tournoi de New York que Frank Marshall eut l'idée de jouer le coup d5 en réponse à c3 poussé par Capablanca, introduisant par là-même le gambit qui porte son nom

dans cette ligne de jeu. Si Capablanca l'emporta ce jour-là, le ver était dans le fruit et d5 allait devenir la meilleure façon d'annuler pour les Noirs sur cette ligne principale!

De nos jours beaucoup de questions fusent à propos du coup c3 des Blancs amenant en réplique le fameux d5 tant redouté des Blancs !... Parmi les options possibles celle qui semble la plus directement exploitable et la plus intéressante pour les Blancs consiste à... ne pas jouer c3 !... Il suffisait d'y penser mais que pousser à la place ?

Trois options principales semblent retenir l'attention : 8. a4, d4, h3 ! On l'a vu, à différentes reprises les Blancs sont tentés de pousser d4 voire même le joue dans certain cas mais soit fort tôt hors contexte du Gambit Marshal soit, un peu tard dans le contexte du Gambit. Qu'en est-il de 7. d4... pour éviter la suite piègeuse pour les Blancs ?

Aujourd'hui nous explorerons donc la position blanche et le jeu des Noirs après 7.d4 !

Y va y a voir du sport ! Les Blancs ne sont pas du tout assurés de passer une soirée paisible ! Place au jeu... Chaque joueur jouera une fois avec les Blancs et une fois avec les Noirs au départ de la position arrêtée à 7. Fb3 – 0-0. Les Blancs au trait poussent

8. d4-... et c'est parti pour deux fois 40 minutes KO.

identiques à ceux d'une horloge précédente, déjà présentée dans le PDR. Un trou perforé, visible à une heure, dans le cadran permet de visualiser le mouvement d'horlogerie du cadran effectivement en fonctionnement à un moment ou l'autre de la partie.

La suite au prochain numéro...

Pendules!

Présentation de pendules remarquables parce que c'est joli, qu'on aime ça, que c'est (in)utile, que certains en redemandent, qu'il y en a encore mais plus beaucoup quoique dernièrement on en ait découvert d'autres, beaucoup d'autres et qu'on ne s'en lasse pas...



Pendule commercialisée par la revue britannique « Chess », ce modèle est appelé « Checkmate » et remonte aux débuts des années 1960. Le logo de la marque est inscrit sur l'émail du cadran, les mécanismes sont